

**doi:**10.1631/FITEE.1500344

**题目:** 应用于普适群体决策的智能谈判模型

**目的:** 开发一种应用于普适情形的群体（对话）决策模型。

**创新点:** 遵循社交网络逻辑，提出了一种贴近真实情景的智能群体决策的理论模型，更好地支持普通背景的群体决策过程。

**方法:** 首先分析了现有的群体决策支持系统（GDSS）模型，并指出现有模型的缺陷：极少能够商业应用且难以反映决策过程的自然规律；而有较大发展空间的基于辩论的谈判模型的研究成果甚少。然后提出了一种更贴近真实情景的普适群体决策模型。该模型基于社交网络中的交流逻辑，重新定义了多标准问题的属性以及智能体推理与对话等，综合考虑了群体目标和群体中个人目标。所提出的群体谈判模型允许研究人员进一步基于自己的算法、论点以及智能体模型进行扩展。运用案例分析论证了模型的可行性。

**结论:** 本文提出的理论模型能够支持普适的群体决策过程，保证面对面交流的质量。

**关键词:** 群体决策支持系统；普适计算；自动谈判；社交网络