

**doi:**10.1631/FITEE.1500343

**题目:** 人机交互社会构建中情感的应用

**目的:** 基于 JaCalIVE 框架开发对人类情感状态在人机交互中的应用,旨在构建一个人机更为融洽的社会环境。

**创新点:** 将人作为一种智能体构建多智能群体社会环境,以人的情感状态为要素开发了一种环境智能应用。

**方法:** 首先分别介绍了社会情绪模型和 JaCalIVE 智能虚拟环境框架。继而提出了问题模型:通过音乐的变化提升群体的情绪状态。基于 JaCalIVE 开发了一种环境智能应用用以分析酒吧情景下的群体情感状态,进而自动选择播放合适的音乐来最大化地改善群体情感状态。最后,通过仿真实验验证了所构建系统的有效性。

**结论:** 本文所提出的环境智能系统能够以非侵入的方式提取并分析群体的社会情感,据此可以有效选择情景音乐。

**关键词:** 多智能体系统; 虚拟环境; 情感智能体